WILLIAM COLBY

CIA

ANCIEN DIRECTEUR

OLEG KALUGIN

KGB

ANCIEN MAJOR GÉNÉRAL

SPYCRAFT™

LE GRAND JEU

ACTIVISION®

TABLE DES MATIÈRES

Configuration minimale requise 1
Introduction 3
Pour commencer 4
Spycraft En Ligne 14

Installer *Spycraft* 16
Problèmes techniques 18

Support technique 20

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environment quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

Ne vous tenez pas trop près de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Configuration Minimale Requise

- Macintosh® ou 100% compatible
- 68LC040-33/66 MHz ou processeur PowerPC
- Système 7.5.1 ou ultérieur
- Lecteur de CD-ROM double vitesse (300 Ko/s)
- 8 Mo de RAM et 8Mo de Mémoire Virtuelle (16 Mo de RAM récommandés)
- 15 Mo d'espace disponible non compressé sur le disque dur
- Affichage en 640X480, 16 bits - milliers de couleurs*
- Moniteur couleur 13"
- Quicktime 2.1 (avec QT Musical Instruments et PowerPlug)**
- Sound Manager 3.1**

** Spycraft requiert un affichage 16 bits, votre système doit donc prendre en charge un affichage en millers de couleurs.*

*** Inclus dans le jeu*

Option en ligne

- Macintosh(100% compatible 14,400bps ou connexion plus rapide à Internet par l'intermédiaire d'un fournisseur de service Internet.
- Macintosh(100% compatible Web Browser. (par exemple Netscape®Navigator™)
- 3 Mo de RAM de mémoire supplémentaires pour votre Browser.

Malgré le fait que *Spycraft : Le Grand Jeu* utilise des informations fondées sur des faits réels, le scénario et l'intrigue sont fictifs. Les personnages de ce jeu sont également imaginaires, à l'exception de William Colby et Oleg Kalugin. Toutes ressemblances entre le scénario, l'intrigue et les personnages et des événements et personnages réels sont purement fortuites.

Au cours du jeu *Spycraft : Le Grand Jeu*, des allusions sont faites au gouvernement des Etats-Unis et ses diverses agences, y compris la CIA (Agence Centrale de Renseignements), le FBI (Bureau Fédéral d'Investigation), la DEA (Agence Anti-Drogue), l'USSS (Services Secrets des Etats-Unis), le Département d'Etat des Etats-Unis, la NSA (Agence Nationale de Sécurité), le NRO (Office National de Reconnaissance), et l'ATF (Bureau de l'Alcool, Tabac et Armes à Feu). Aucune de ces agences n'a approuvé ou soutenu la conception de *Spycraft : Le Grand Jeu*, et ne peut y être associée de quelque façon que ce soit. Le jeu n'est un produit autorisé par aucune des agences.

INTRODUCTION

Bienvenue dans *Spycraft : Le Grand Jeu*. Nous espérons que vous prendrez autant de plaisir à y jouer que nous en avons eu à le créer.

Ce manuel d'installation de Spycraft suppose que vous vous êtes déjà familiarisés avec l'utilisation de base du Macintosh et des fonctions de la souris comme "cliquer", "double-cliquer" et "sélectionner". Merci de vous référer au fichier **README** dans le programme d'installation de Spycraft pour les informations de dernière minute.

NOTE CONCERNANT LA VERSION MACINTOSH

- Utilise le Sound Manager 3.1. Celui-ci a été inclus dans le programme d'installation.
- Charge automatiquement l'affichage 16 bits (milliers de couleurs) lors du lancement de Spycraft, vous revenez au mode d'affichage antérieur quand vous quittez le jeu.

Pour commencer

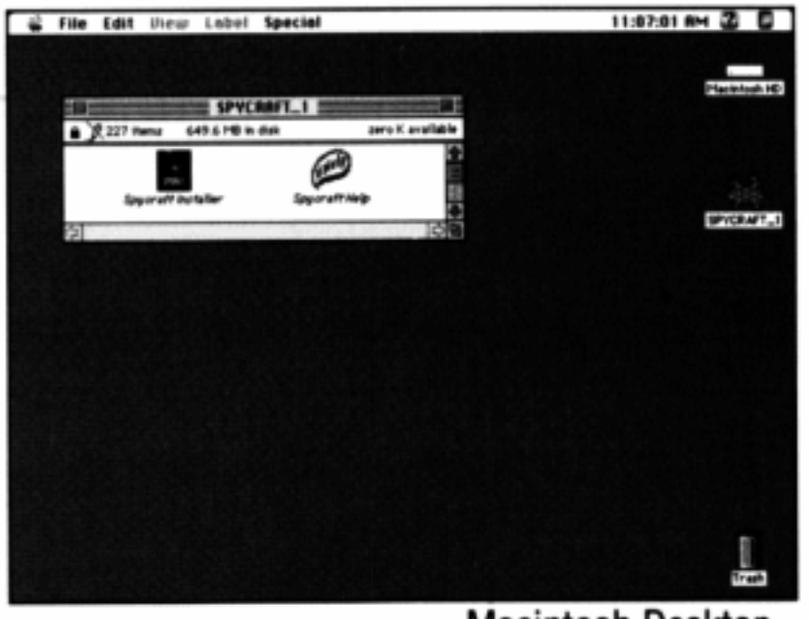
Remarques preables

Quand vous jouez à *Spycraft : Le Grand Jeu*, nous vous recommandons vivement de vérifier les points suivants :

- Avant de jouer, quittez toutes les applications encore actives. Certains utilisateurs ont été les victimes d'erreurs fatales en jouant à *Spycraft*, tandis que d'autres applications gourmandes en mémoire fonctionnaient en arrière-plan. Il est vivement recommandé de quitter tous les autres programmes avant de lancer *Spycraft*.
- Si vous n'avez que 8Mo de RAM, assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace disponible sur votre disque dur pour faire fonctionner Virtual Memory.
- Veuillez désactiver toutes les extensions superflues qui pourraient détériorer les performances du jeu.
- Vérifiez que vos haut-parleurs sont correctement branchés et que le volume n'est pas au minimum.
- Désactivez le Partage de Fichiers.
- Si vous possédez RAM Doubler, veuillez l'utiliser plutôt que Virtual Memory.
- Référez-vous au fichier d'aide de Spycraft sur le Disque I pour plus de détails.

Jouer avec la Version Macintosh

Après avoir installé le jeu, insérez le **Disque I**. Localisez le dossier **Spycraft** sur votre disque dur, double-cliquez dessus pour l'ouvrir et double-cliquez sur l'icône **Spycraft - The Great Game.** L'écran ci-dessous apparaîtra. Pour commencer une nouvelle partie, cliquez sur **New Game**. Pour charger une partie sauvegardée, cliquez sur **Load Saved Game.**



Macintosh Desktop

Utilisation de la souris dans Spycraft

Bouton de la souris

Le bouton de la souris est utilisé pour l'ensemble des fonctions liées au jeu. Durant les différentes phases du jeu, le bouton assure diverses fonctions :

Dans les zones sans interactivité, le pointeur prend la forme d'un losange.

Lorsque vous pouvez activer une zone sensible de l'écran, le pointeur prend la forme d'une flèche dorée.

Lorsque vous pouvez évoluer dans un environnement, le pointeur indique la direction dans laquelle vous pouvez vous déplacer.

Le pointeur devient une main quand il se superpose à un lien vers une autre page du web INTELINK.

Lorsque vous pouvez tirer, le pointeur prend la forme d'un réticule de visée.

BARRE DE MENU

Charge une partie préalablement sauvegardée. Cette option restaure tous les aspects de la partie enregistrée.

Sauvegarde le jeu dans sa configuration actuelle. Vous pouvez choisir le nom et l'emplacement de cette sauvegarde.

Vous permet de quitter le jeu.

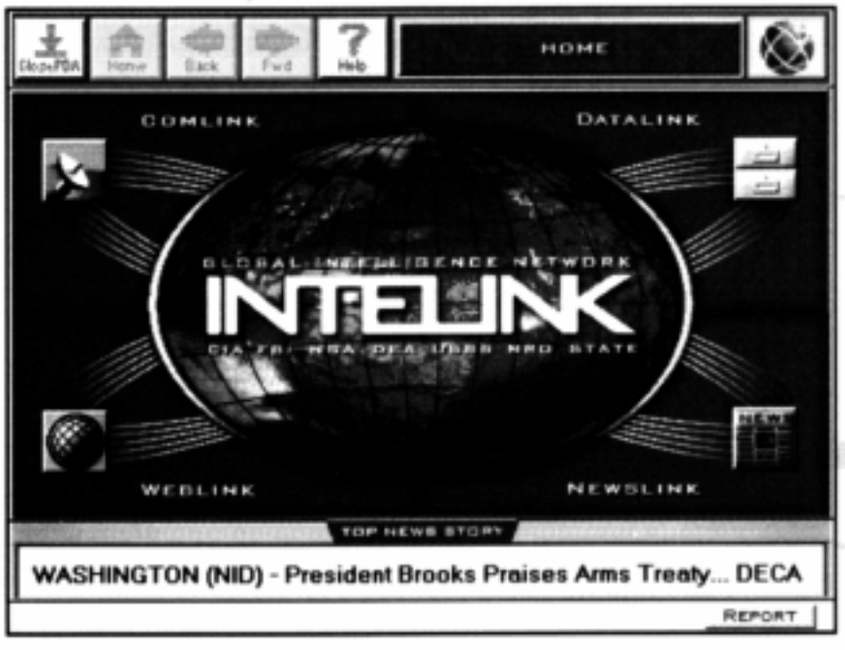
Open...- Disponible dans TRAVELINK et à n'importe quel autre endroit du jeu, mais pas lorsque le PDA est activé, ni lorsque vous utilisez un module informatique ou lorsque vous examinez un objet.

Save as...-Sauvegarde la partie en cours. Disponible dans l'écran TRAVELINK (voir page 12)

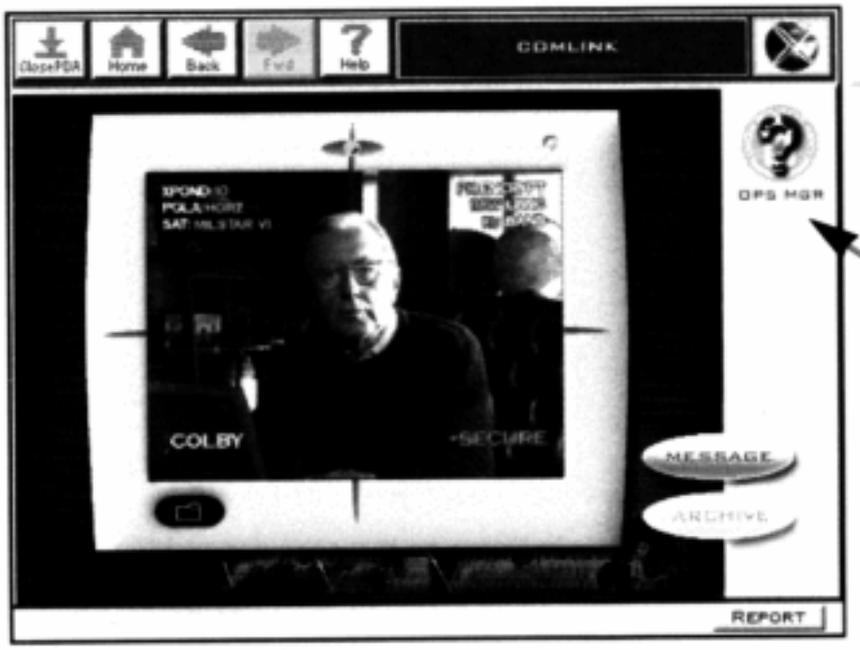
Quit- Disponible à partir de presque n'importe quel endroit du jeu. (L'option de sauvegarde en quittant le jeu est uniquement disponible dans TRAVELINK).

Utilisation du PDA

Activez votre **Personal Digital Assistant** (PDA) en amenant votre pointeur vers la partie basse de l'écran. En cliquant sur l'icône **PDA**, vous l'allumez et il affiche alors la page d'accueil (Home Page) **INTELINK**.



Basé sur le réseau secret utilisé par les agences de renseignements américaines, **INTELINK** vous relie à des bases de données secrètes, des messages vidéos, des conférences et au World Wide Web basé sur Internet. Cliquez sur le bouton **Help** pour avoir plus de détails.

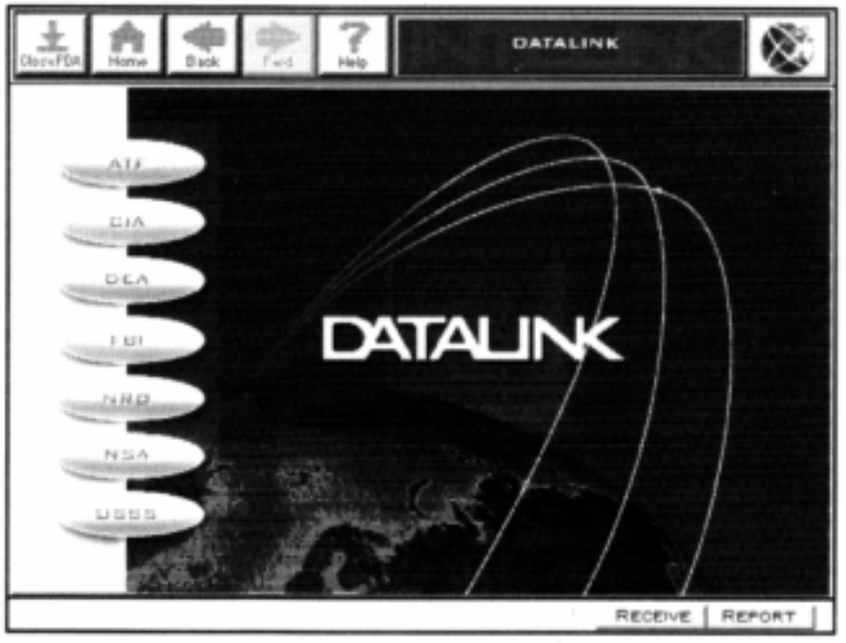


Par le biais de **COMLINK**, vous pouvez recevoir des messages vidéo, audio et texte. Une fois que vous avez lu, écouté, ou regardé un message, il est sauvegardé en **Archive** et vous pouvez y avoir accès par la suite.

Le " **Operations Manager** " (OPS MGR) affiche votre **Task List** (Liste des Tâches) et vous tient informé des résultats enregistrés par les autres membres de l'équipe. **OPS MGR** est, en d'autres termes, la liste des " **choses à faire** " de votre équipe.

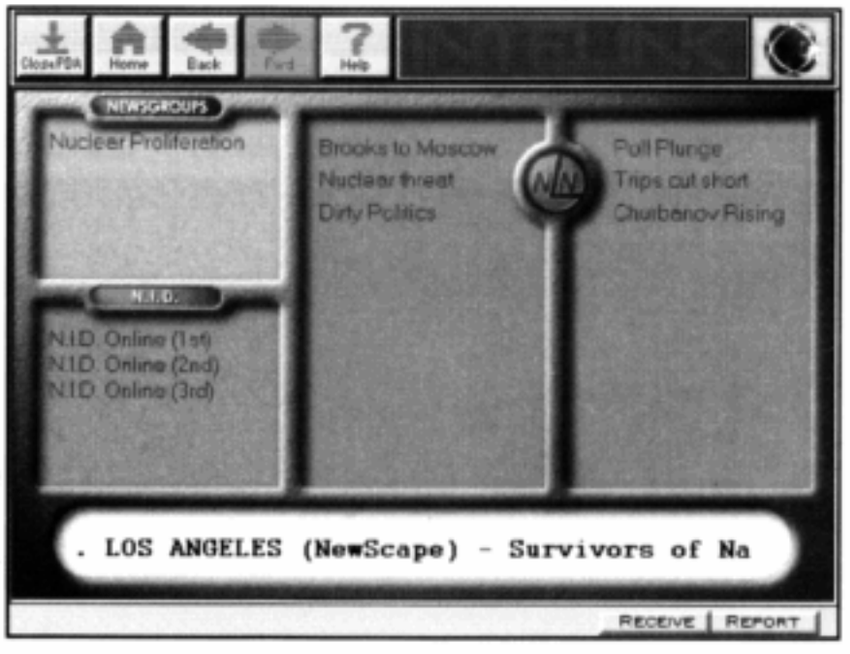
Si vous avez ajouté le composant en ligne facultatif, **WEBLINK** vous amène au site World Wide Web de Spycraft. Si vous disposez d'un explorateur Web qui fonctionne avec des logiciels tels que Netscape® Navigator™ 2.0, par exemple, et vous avez ajouté le composant en ligne, vous verrez l'écran WEBLINK reproduit ci-contre.

Si votre explorateur Web ne fonctionne pas avec ces logiciels, le site Web apparaîtra différemment mais contiendra les mêmes informations.



Cliquer sur **DATALINK** vous amène aux pages d'accueils (Home Pages) des divers services de renseignements de l'univers de *Spycraft*.

NEWSLINK vous relie à de multiples news groups, dont le "Quotidien National des Renseignements" et autres tribunes politiques mondiales de l'univers de *Spycraft*.



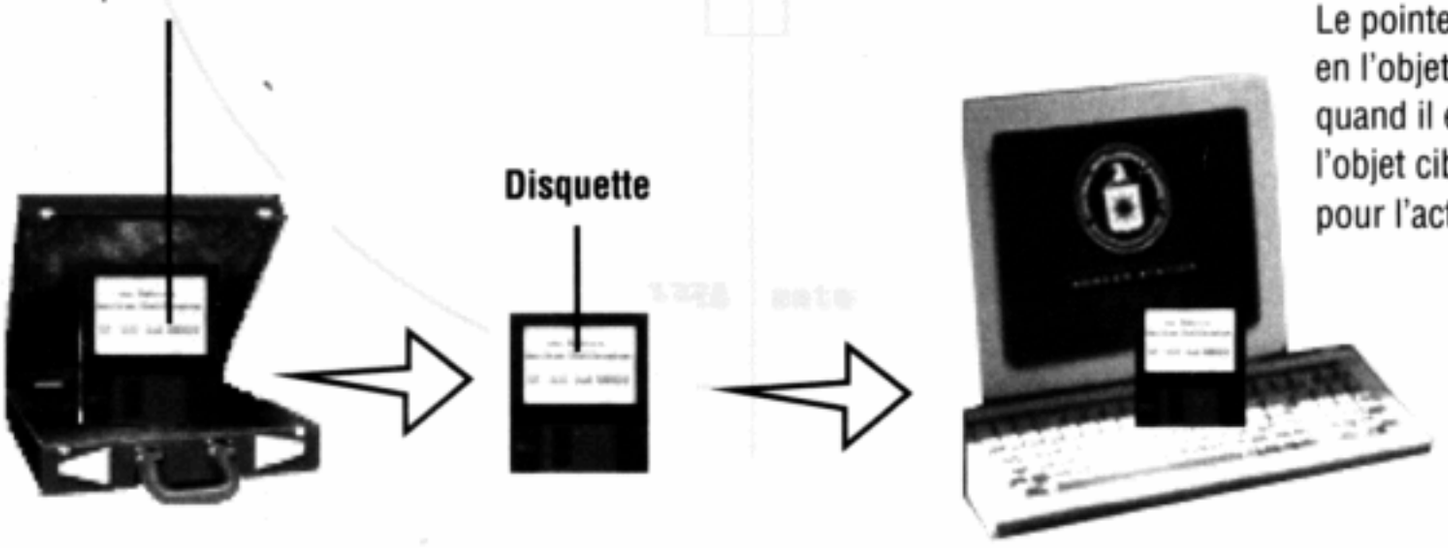
UTILISATION DE L'INVENTAIRE

Votre **Briefcase** (porte-documents) contient les objets que vous accumulez à travers le jeu. Faites l'état de votre inventaire en déplaçant le pointeur vers le bas de l'écran et en cliquant sur l'icône **Briefcase**.

Faites défiler votre inventaire en cliquant sur les flèches **Gauche** ou **Droite** de votre **Briefcase** (porte-documents). Pour sélectionner un objet, cliquez dessus. Cliquez à nouveau dessus pour obtenir un gros plan. Déplacez le pointeur vers le bas de l'image jusqu'à ce qu'il se change en flèche de sortie et cliquez pour **quitter** le gros plan. Si un objet peut être utilisé en conjonction avec un autre objet présent à l'écran, par exemple un ordinateur ou une serrure, vous verrez le pointeur se transformer en l'objet sélectionné lorsque vous l'amènerez sur l'objet cible. Cliquez pour l'activer.

Cliquez sur l'objet de l'inventaire pour le prendre dans le porte-documents.

Note : Vous pouvez cliquer sur l'objet de l'inventaire quand il est à l'extérieur du porte-documents pour un gros plan.



Le pointeur se change en l'objet sélectionné quand il est superposé à l'objet cible. Cliquez pour l'activer.

TRAVELINK

TRAVELINK est une métaphore sophistiquée qui vous permet de naviguer dans l'univers de *Spycraft*. Sélectionnez une destination parmi les lieux affichés à l'écran.

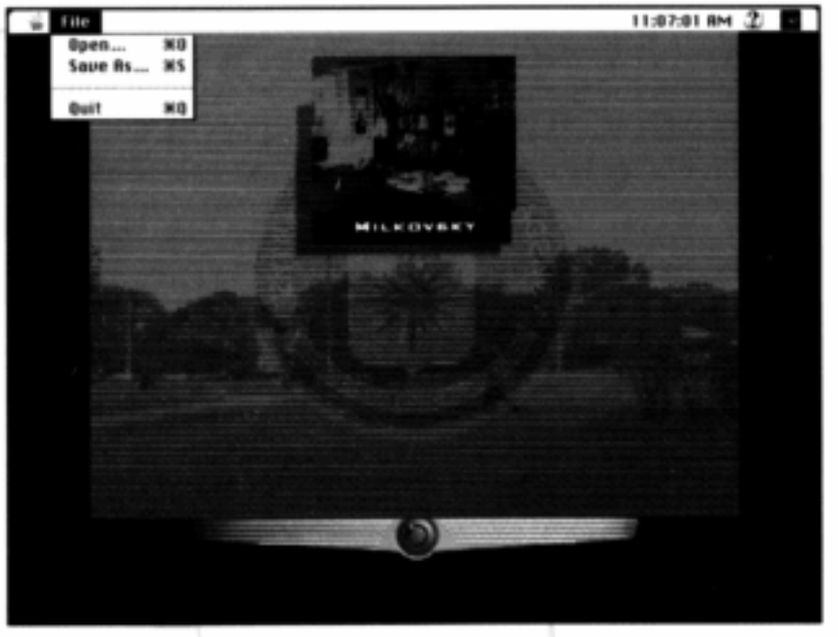
Par exemple, pour vous rendre au siège de la CIA à Langley en Virginie, cliquez sur l'icône **Langley**.

Available Cities (Villes Disponibles. Cliquez pour vous rendre à la ville sélectionnée.)

Une fois à Langley, vous disposerez de 3 choix. Pour entrer dans votre bureau, cliquez sur **Thorn** ; pour rendre visite au DCI Sterling, cliquez sur **DCI Sterling**. Cliquez sur le bouton **Back Up** indiqué ci-dessous pour revenir au niveau précédent.

Bouton Back Up

SAUVEGARDER UNE PARTIE



Vous pouvez sauvegarder votre partie à partir de n'importe quel écran **TRAVELINK**. Déplacez le curseur jusqu'à ce que la barre de menu apparaisse, choisissez **Save As** dans le Menu File et donnez un nom à cette partie. Le nom par défaut est "Spycraft Saved Game". Vous pouvez choisir un nom différent (par exemple : En Russie).

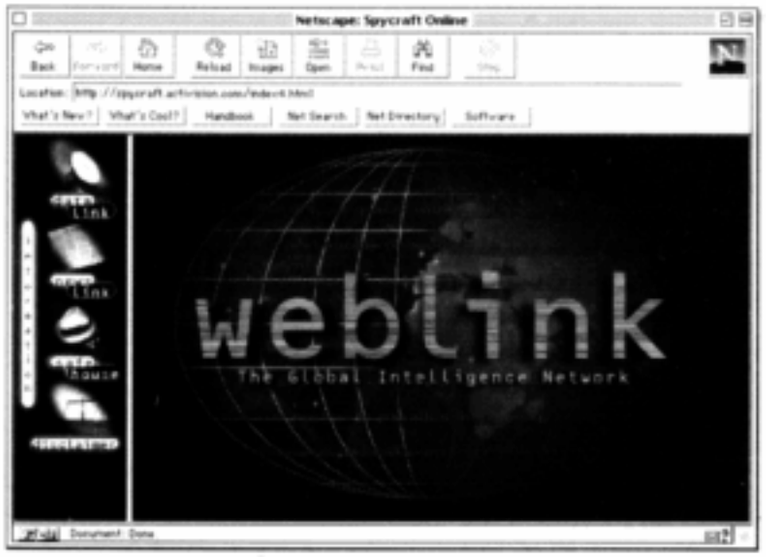
Nous vous recommandons de procéder régulièrement à des sauvegardes, qui vous permettent de retourner à des scènes antérieures du jeu sans devoir recommencer depuis le début.

CHARGER UNE PARTIE SAUVEGARDEE

Pour restaurer une partie sauvegardée, insérez un des 3 disques de **Spycraft** dans votre lecteur de CD-ROM. Après que l'icône du CD-ROM soit apparu à l'écran, localisez l'icône du dossier Spycraft sur votre disque dur et double-cliquez dessus pour l'ouvrir. Puis double-cliquez sur l'icône **Spycraft-The Great Game** pour lancer le jeu. Quand l'écran d'ouverture apparaît, cliquez sur **Load Saved Game** et séléctionnez votre partie sauvegardée.

Vous pouvez également restaurer une partie sauvegardée à partir de **TRAVELINK.** Lorsque vous êtes dans **TRAVELINK**, déplacez le curseur vers le haut de l'écran jusqu'à ce que la barre de menu apparaisse, choississez **Open...** à partir du Menu File et sélectionnez la partie que vous souhaitez charger.

JOUER A SPYCRAFT EN LIGNE



Spycraft a un composant en ligne qui vous permet de:

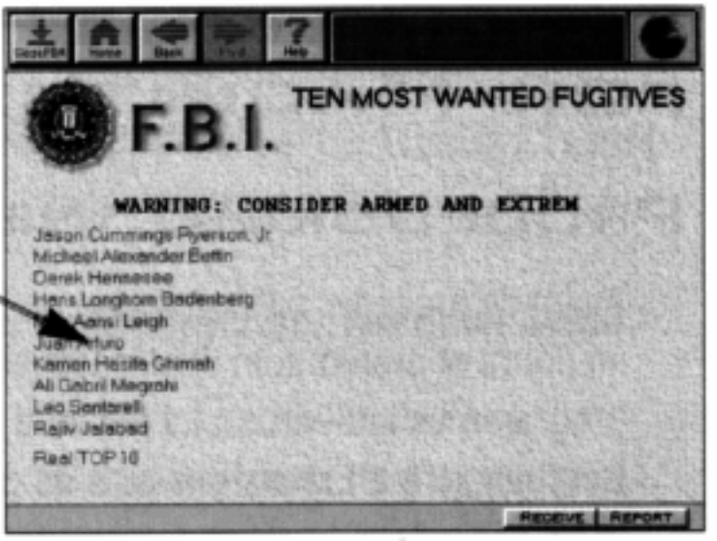
- Vous relier directement à d'authentiques sites Web de renseignements par lien hypertexte
- Télécharger automatiquement des mises à jour des actualités en temps réel.
- Communiquer en direct avec d'autres joueurs à n'importe quel moment de la journée.
- Afficher et recevoir des messages.
- Participer à des conférences en ligne en direct avec des vétérans des renseignements.

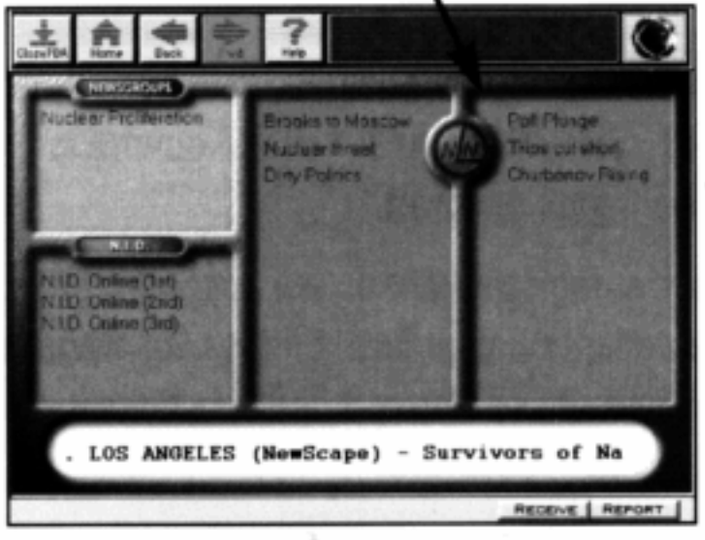
DES FONCTIONS DYNAMIQUES

Choisir d'utiliser le composant en ligne, vous permettra de connaître les changements dynamiques de *Spycraft :*

- Le texte défilant du navigateur INTELINK change fréquemment. Vous trouverez ces modifications très utiles : Activision pourra ainsi vous tenir informé de la disponibilité des nouvelles mises à jour de *Spycraft*, des dates et heures des conférences en ligne, etc.

- Les pages gouvernementales que vous voyez dans la section DATALINK changeront aussi. Vous pourrez constater que la liste des dix personnes les plus recherchées a été modifiée, ou que de nouvelles informations sur le K.A.T. (Module Assassinat de Kennedy) sont disponibles.
- Les informations des actualités de la partie NEWSLINK évolueront pour tenir compte des évènements du monde réel.





Pour utiliser pleinement le composant en ligne, il vous faudra plusieurs produits Internet édités par d'autres sociétés, dont Netscape® Navigator™ 2.0. Tous ces produits sont référencés et peuvent être téléchargés depuis la Page d'Information Spycraft située sur **http ://spycraft.activision.com/info.html.** Veuillez-vous reporter à la section "Online" du fichier d'aide de Spycraft pour obtenir des détails complets à propos du téléchargement et de l'installation de ces produits.

Note : Assurez-vous que votre logiciel en ligne fonctionne parfaitement avant de tenter un accès sur WEBLINK.

Installer Spycraft for Macintosh

Procedure D'Installation

1. Avant de procéder à l'installation de Spycraft - Le Grand Jeu, veuillez fermer toutes les applications en cours et prenez soin de désactiver tout autre programme résidant ou en tâche de fond (ex : programmes anti-virus). La manière la plus simple de procéder est donc d'ouvrir le tableau de bord **Gestionnaire d'Extensions** puis de désactiver toutes les extensions inutiles. Ensuite, redémarrez votre ordinateur.
2. Insérez le **Disque 1 de Spycraft** - Le Grand Jeu dans votre lecteur. Après quelques secondes, une icône du CD-ROM Spycraft apparaîtra. Double-cliquez sur l'icône **SPYCRAFT_I** ce qui ouvrira la fenêtre de votre lecteur CD-ROM. Doucle-cliquez sur l'icône Install **Spycraft**.
3. Avant que *Spycraft* ne poursuive l'installation, une fenêtre d'enregistrement du jeu apparaîtra. Il vous est alors demandé si vous souhaitez vous enregistrer maintenant ou plus tard. Cliquez sur **Register Later** pour poursuivre l'installation (le formulaire d'enregistrement se trouve à la fin du manuel anglais).
4. Suivez maintenant les indications à l'écran. Si vous installez une nouvelle version de Quicktime et/ou Sound Manager, votre Macintosh va redémarrer une fois l'installation terminée. Veuillez lire attentivement le fichier **README** dans le programme d'installation pour les informations de dernière minute.

Remarque : Le jeu gagnera en rapidité et en fluidité si vous sélectionnez une installation normale ou complète, plus particulièrement pendant les scènes de transistion. *Spycraft* peut ainsi accéder plus rapidement aux fichiers graphiques et sonores, lesquels se trouvent sur le disque dur. Gardez à l'esprit que plus la place occupée par le jeu sur le disque est importante, plus le déroulement du jeu s'effectue rapidement.

Vous pouvez à présent lancer *Spycraft* en double-cliquant sur l'icône **Spycraft - The Great Game** dans le dossier **Spycraft** de votre disque dur.

Boutons de l'ecran de presentation

New Game – Cliquez sur ce bouton pour lancer une nouvelle partie de *Spycraft.*

Exit – Cliquez sur ce bouton pour refermer l'écran de présentation et quitter *Spycraft.*

Load Saved Game – Cliquez sur ce bouton pour restaurer une partie sauvegardée.

PROBLEMES TECHNIQUES MACINTOSH

PROBLEME	SOLUTION
Je ne trouve pas l'option d'aide (Help)	Cette option est disponible sur le **Disque I de Spycraft.** Insérez le disque I de Spycraft et double-cliquez sur l'icône **Spycraft Help.**
Le programme ne s'installe pas	• L'espace disque est peut-être insuffisant pour que le programme puisse copier les fichiers nécessaires sur le disque dur à partir du CD. Vous devez libérer de l'espace sur votre disque dur et relancez le programme d'installation. • Vous n'avez peut-être pas assez de RAM disponible pour installer le jeu. Assurez-vous que vous avez bien quitté toutes les applications encore actives. • Vérifiez que vous utilisez le système 7.5.1 ou un système ultérieur. *Spycraft* peut ne pas fonctionner correctement sur des systèmes plus anciens.
Les séquences vidéo ne se déroulent pas correctement	• Vérifiez que votre système correspond aux spécifications techniques requises, vérifiez en particulier votre lecteur de CD-ROM. Le programme requiert un lecteur de CD-ROM double vitesse (avec un taux de transfert de 300 Ko/s). • Vous n'avez peut-être pas assez de RAM pour lire les séquences vidéo. Vérifiez que vous disposez de la RAM nécessaire. • Trop d'applications sont ouvertes. Fermez les autres applications et réessayez. Il est vivement recommandé de ne pas lancer d'autres applications en même temps que *Spycraft.* • Si vous avez moins de 16Mo de RAM, nous vous recommandons de ne pas utiliser Virtual Memory.

PROBLEME	SOLUTION
Le jeu se bloque	• Vérifiez que votre ordinateur a au moins 8 Mo de RAM disponibles et que la mémoire virtuelle est activée ou 16 Mo de RAM.
Pas ou problèmes de son, de voix ou d'effets sonores	• Vérifiez que vos haut-parleurs sont correctement branchés, qu'ils sont allumés et que le volume n'est pas au minimum. • Quittez le jeu, ouvrez le Tableau de bord Son de votre Macintosh et modifiez le volume.
Jeu trop lent	• Vérifiez que vous diposez bien d'un 33/66mhz 68040 ou d'un système ultérieur ou d'un PowerMacintosh. • Augmentez la taille du Cache Disque à partir du Tableau de Bord Mémoire. • Utilisez RAM Doubler (un utilitaire de mémoire de Connectix) au lieu de Virtual Memory. • Si vous avez moins de 16Mo de RAM, nous vous recommandons de ne pás utiliser Virtual Memory.
Pixelisation trop importante	Ajustez la luminosité et le contraste de votre Moniteur.

Support Technique

Veuillez vous assurer d'avoir lu et vérifié chacune des sections de ce guide avant de contacter EURO-MAINTENANCE. Nous sommes toujours ravis de pouvoir vous aider, mais les problèmes qui nous sont soumis la plupart du temps pourraient être résolus avec l'aide des indications données dans le manuel ou le fichier d'aide technique.

Si vous nous appelez, restez près de votre ordinateur ou préparez une liste complète des spécifications de votre système et des logiciels utilisés, pour que nous puissions mieux localiser la source du problème.

Notre hotline : 02 99.08.90.77 du lundi au vendredi.
Vous pouvez également nous écrire à l'adresse suivante :

EURO-MAINTENANCE
BP2
56200 La Gacilly

AUCUNE AIDE SUR LES JEUX NE SERA DONNEE SUR LA LIGNE D'ASSISTANCE TECHNIQUE.
En revanche, vous pouvez consulter le service consommateurs UBI SOFT sur le 3615 UBISOFT* (informations, astuces, boîtes aux lettres...). *1,29 F/minute

Activision est une marque déposée et Spycraft - The Great Game est une marque d'Activision. Inc. © 1996 Activision, Inc. Tous droits réservés. Macintosh, Power Macintosh et Quicktime sont des marques déposées et The Quicktime Logo est une marque déposée d'Apple Computer, Inc. utilisées sous licence. Des parties de ce logiciel sont des Copyright © 1990-94 Aladdin Systems, Inc. et Raymond Lau. Toutes les autres marques mentionnées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

WILLIAM COLBY (ANCIEN DIRECTEUR DE LA CIA) ET OLEG KALUGIN (ANCIEN MAJOR GÉNÉRAL DU KGB) FONT ÉQUIPE POUR DÉVOILER LEUR VISION DANS SPYCRAFT : LE GRAND JEU, UN VÉRITABLE THRILLER D'ESPIONNAGE.

WILLIAM COLBY
ANCIEN DIRECTEUR DE LA CIA

Colby a servi durant la Deuxième Guerre Mondiale dans l'OSS (Organisation des Services Secrets) en tant que shef de l'équipe Jedburgh, chargé de mission de parachutage dans la Norvège et la France occupées. Pendant les années de la guerre du Vietnam, il était le chef de la Division Extême-Orient de la CIA. Il a servi plus tard en tant que Directeur Adjoint des Opérations à la CIA, la section clandestine de l'Agence. Enfin, en 1973, il a prêté serment en tant que 10ème Directeur de la CIA.

OLEG KALUGIN
ANCIEN MAJOR GÉNÉRAL DU KGB

Kalugin a supervisé les opérations de contre-espionnage pour le KGB basées aux Etats-Unis pendant plus de 12 ans. Il a traité personnellement l'affaire d'espionnage Walker ainsi que le passage à l'Est d'Edward Lee Howard. Les compétences de Kalugin résident dans les problèmes économiques et de sécurité qui affectent les investissements occidentaux en Russie et l'assistance au secteur privé.

Activision est une marque déposée et Spycraft - The Great Game est une marque d'Activision,Inc.© 1996 Activision, Inc. Tous droits réservés. Macintosh, Power Macintosh et Quicktime sont des marques déposées d'Apple Computer Inc. utilisées sous licence. Des parties de ce logiciel sont des Copyright © 1990-94 Aladdin Systems, Inc. et Raymond Lau. Toutes les autres marques mentionnées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

COM-3110-221-U3

Lost Treasures Fr

Le Vieux Manuel